

Завдання
Етапу Кваліфікації
DEV Challenge 11
Fullstack developer



1. Завдання

Створити сервіс обліку відпусток співробітників компанії.

1. Сервіс доступний тільки авторизованим користувачам. Використовуємо зовнішній механізм авторизації, тому форму реєстрації можна не робити. Достатньо передбачити інтерфейс інтеграції будь-якого 3rd party сервісу авторизації та зробити підтримку двох типів користувачів по username / password:
 - a. manager / manager
 - b. employee / employee
2. Головна сторінка відображає зведену інформацію про відпустки співробітників. За замовчуванням відображається поточний місяць. Також повинен бути доступний режим перегляду відпусток за рік. Питання візуального представлення інформації про відпустки (за місяць і рік) залишається на розсуд учасників.
3. Максимальна кількість днів відпустки на рік — 25. Кожен працівник компанії щороку 1 січня о 00:00 отримує 20 днів. Невикористані дні з попереднього року переносяться на поточний.
4. Після авторизації в системі співробітник може створювати заявку на відпустку. Створення такої заявки має задовольняти дві умови:
 - a. достатній баланс відпускних днів
 - b. сума вихідних, відпускних і лікарняних днів протягом будь-якого місяця не повинна перевищувати 10.
5. Після авторизації в системі менеджер може затверджувати заявку на відпустку.
6. Після авторизації в системі менеджер може створювати лікарняний для будь-якого співробітника.

Завдання описує завдання лише в загальних рисах і багато очевидних елементів навмисне не позначені. Це залишає простір для творчості кожного учасника, однак збільшує ймовірність логічних помилок в реалізації. Будьте уважні і ретельно продумайте роботу над проектом. Будь-які додаткові можливості, що стосуються проблеми, будуть враховані при оцінці робіт.

2. Формат представлення результатів

1. Рішення вивантажувати в особистому кабінеті на сайті в ОДНОМУ файлі-архіві з назвою у форматі **Ім'я_Прізвище.zip**.

Зверніть увагу, що назва архіву - єдине місце, де ви вказуєте свої персональні дані. Назви файлів всередині архіву не мають містити вашого ім'я чи прізвища.

2. **УВАГА!** Передбачається використання останніх версій програмного забезпечення на момент здачі роботи. Після запуску проект повинен бути доступний за адресою «<http://localhost:8080/>». Обов'язково перевіряйте запуск вашого проекту на іншому комп'ютері перед відправкою. Проект повинен запускатися однією командою (на вибір учасника):
 - 2.1. «vagrant up» (Vagrant & Virtual Box)
 - 2.2. «docker-compose up» (Docker & Docker Compose).
3. Організатори та судді можуть дискваліфікувати роботу учасника, якщо робота:
 - 3.1. містить будь-яку вказівку на ім'я, прізвище, електронну пошту, компанію, адресу чи інші персональні дані учасника;
 - 3.2. виконана у іншому форматі, ніж вказано у завданні;
 - 3.3. виконана з допомогою сторонніх осіб, а не учасником особисто.

3. Критерії оцінювання

При оцінюванні робіт всіх учасників судді будуть звертати увагу на:

1. Простоту і легкість запуску.
2. Працездатність.
3. Фактичну функціональність.
4. Стабільність роботи та наявність помилок.
5. Архітектурні рішення і коректність їх використання.
6. Уважність до вимог проекту.
7. Додатково реалізовані можливості.
8. Дизайн і зручність використання інтерфейсу, UI/UX.
9. UNIT-тести та інші інженерні практики.

4. Автори завдання



Сергій Морковкін
Team Lead @Lóhika

Більше 16 років у розробці та неоднократна перемога у змаганнях Чемпіонату. Також очолював команду, що перемогла в номінації web team. Серед багажу його досвіду робота над безліччю проектів, серед яких особлива гордість – Microsoft Skype.



Vlad Dascalu

Software development manager @Amazon Romania. Менеджер з розробки програмного забезпечення в Amazon Romania з лютого 2016 року. Раніше він працював інженером з програмного забезпечення в Google (2007-2010), і отримав золоту медаль на міжнародній олімпіаді з інформатики (Фінляндія, 2001).

5. Експерти, які оцінюють рішення



Олександр Труш

Erlang/Elixir Developer @Urbox

Олександр судить вже багато Чемпіонатів поспіль при чому абсолютно різні номінації: back-end, web team, fullstack.

Його вмінням в якості Fullstack розробника завдячує DOU.UA та Adtena.com, засновником якого він був. Зараз очолює розробку у компанії Digital Hanger.



Богдан Варщук

Solutions Architect, Team Lead @Teamvoy
Починав кар'єру як front end розробник, згодом перейшов у full stack. Встиг попрацювати на фрілансі та в аутсорсі перед тим як почати розвивати свою компанію. Виступає на мітапах, викладає разом із @kottans, частина core team у pivorak meetup. Зараз працює в основному над fintech & ecommerce проектами.

6. Контакти

1. Рішення необхідно вивантажити в особистому кабінеті на сайті devchallenge.it за обраною номінацією **до 7 травня, 23:59 (EEST)**. Після вичерпання часу можливість вивантажити роботи на сайт буде автоматично заблокована.
2. Питання та уточнення щодо змісту завдання ви можете задати, заповнивши [форму](#). Відповідь на своє запитання шукайте в [документі](#) впродовж 24 годин. Перш ніж надіслати запитання, перевірте [документ](#). Можливо, на ваше запитання вже є відповідь :)
3. Судді ігноруватимуть питання, які не стосуються завдання Чемпіонату. Їх ви зможете задати особисто на Big Meetup 27 травня.
4. Організаційні запитання надсилайте на пошту team@devchallenge.it
5. **Оголошення півфіналістів відбудеться 22 травня.**



General Partner

facebook

Strategic Partner

amazon

Strategic Partner

Development Center
Romania