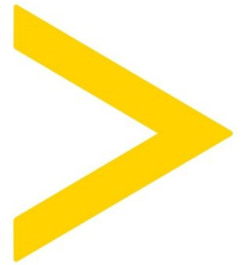


Завдання
Етапу Півфіналу
DEV Challenge 11
Номінація Front-end developer (HTML+CSS)
Категорія Standard



1. Завдання

Зверстати [макет](#).

Деталі завдання (вимоги до макету):

1. Без використання JS. Тільки HTML/CSS.
2. Функціонал слайдеру та появу меню в адаптивці реалізувати без JS;
3. Іконки бажано зберігати в svg;
4. Всі елементи з великими напівпрозорими літерами повинні буди текстовими елементами, а не зображеннями;
5. У всіх інтерактивних елементів повинні бути реакції на наведення і активний стан. Якщо вони не вказані в макеті, то ви самі визначаєте, як саме вони повинні виглядати;
6. В реалізації ЗАБОРОНЕНО використовувати CSS фреймворки;
7. Сайт повинен працювати на всіх пристроях. Адаптивність на ваш розсуд. Правильна реалізація адаптивності має високий бал.

2. Формат представлення результатів

1. Рішення вивантажувати в особистому кабінеті на сайті в **ОДНОМУ** файлі-архіві з назвою у форматі **Прізвище Ім'я.zip**, у якому мають бути наступні файли:
 - 1.1. вихідні файли проекту підготовлені для збірки (gulp-проект, webpack і т.п.) - папка **src**;
 - 1.2. зібрану версію проекту, яку можна просто відкрити в браузері - папка **dist**.

Зверніть увагу, що назва архіву - єдине місце, де ви вкажете свої персональні дані. Назви файлів всередині архіву не мають містити вашого ім'я чи прізвища.

Розмір архіву з рішенням не має перевищувати 10 MB.

2. Організатори та судді залишають за собою право дискваліфікувати роботу учасника, якщо робота:

- 2.1. містить будь-яку вказівку на ім'я, прізвище, електронну пошту, компанію, адресу чи інші персональні дані учасника;
- 2.2. виконана у іншому форматі, ніж вказано у завданні;
- 2.3. виконана за допомогою сторонніх осіб, а не учасником особисто;
- 2.4. для запуску роботи буде потрібно піднімати сервер, щось збирати, потрібен буде робочий інтернет;
- 2.5. в архіві замість роботи буде посилання на гітхаб або куди-небудь ще;
- 2.6. рішення буде виявлено у відкритому доступі до моменту закінчення прийому робіт.

3. Обмеження та критерії оцінювання

1. За наступний реалізований функціонал нараховуватимуться бали:

| Критерій | Бали |
|-----------------|-------------|
| Валідність | 10 |
| Відповідність | 40 |
| Закінченість | 40 |
| Адаптивність | 40 |
| Код | 20 |
| Автоматизація | 10 |
| Оптимізація | 30 |

2. Судді звертатимуть увагу на:
 - 2.1. автоматизацію. Використовуйте системи збірки (gulp, grunt і т.д.);
 - 2.2. використання БЕМ або іншої широко розповсюдженої методології (OOCSS, SMACSS, і т.д.);
 - 2.3. використання концепції прогресивного поліпшення в розробці;
 - 2.4. верстку близьку до макету. Рекомендується використовувати Pixel Perfect розширення для Chrome, судді можуть використовувати його для перевірки вашої роботи;
 - 2.5. повністю закінчену верстку, за відсутні блоки зніматимуться бали;
 - 2.6. адаптивну верстку;
 - 2.7. коректну підтримку, там де це необхідно, touch подій;
 - 2.8. відповідність стандарту HTML 5;
 - 2.9. відповідність стандарту WCAG 2;
 - 2.10. підтримку останніх 2х релізів браузерів (Chrome, Firefox, Opera, Safari, IE);
 - 2.11. наявність анімацій та їх якість реалізації;
 - 2.12. використання нових технологій;
 - 2.13. якість коду/архітектури.

4. Експерти



Олексій Калюжний

Front-end and WordPress teacher @Beetroot Academy. Чотирикратний переможець та тричі суддя Чемпіонату. Понад 7 років професійного досвіду.



Роман Вабіщевич

Керівник студії Front-end-y SE7ENSKY, на рахунок якої багато продвинутих та масштабних проектів в Україні. Куратор курсу "Frontend Advanced" в Projector.

5. Контакти

1. Рішення необхідно вивантажити у особистому кабінеті на сайті devchallenge.it за обраною номінацією **до 4 червня, 23:59 (EEST)**. Після вичерпання часу можливість вивантажити роботи на сайт буде автоматично заблокована.
2. Питання та уточнення щодо змісту завдання ви можете задати, заповнивши [форму](#). Відповідь на своє запитання шукайте в [документі](#) впродовж 24 годин. Перш ніж надсилати запитання, перевірте [документ](#). Можливо, на ваше запитання вже є відповідь :)
3. Судді ігноруватимуть питання, які не стосуються завдання Чемпіонату.
4. Організаційні запитання надсилайте на пошту team@devchallenge.it
5. **Оголошення фіналістів відбудеться 19 червня.**



General Partner



Strategic Partner



Strategic Partner

Development Center
Romania