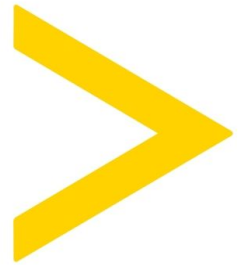


Завдання  
Етапу Півфіналу  
DEV Challenge 11  
**Номінація Front-end developer (JavaScript)**  
Категорія Pro



## 1. Завдання

Реалізувати веб-додаток "Календар".

### Опис додатку:

Потрібно розробити веб-додаток, що вміє показувати календар подій. Особливість додатку - він повинен працювати без підключення до серверу (див. деталі завдання нижче). Всі дані про події зберігаються локально в браузері.

## 2. Формат представлення результатів

1. Рішення вивантажувати в особистому кабінеті на сайті в ОДНОМУ файлі-архіві з назвою у форматі **Ім'я\_Прізвище.zip**.

Зверніть увагу, що назва архіву - єдине місце, де ви вказуєте свої персональні дані. Назви файлів всередині архіву не мають містити вашого ім'я чи прізвища.

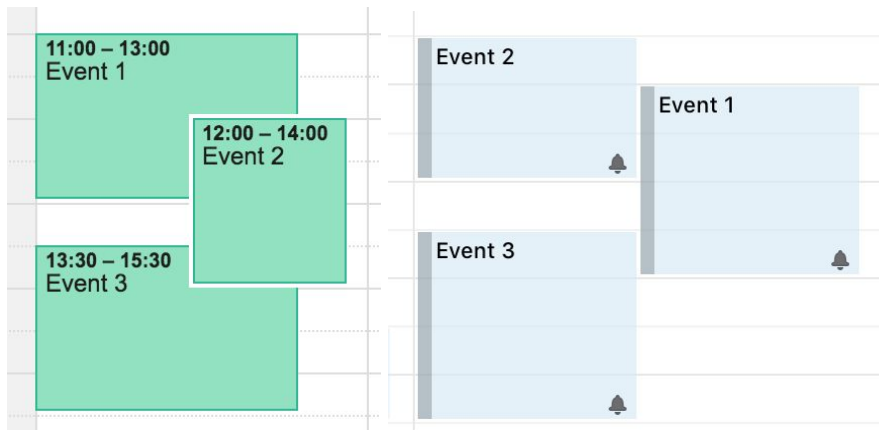
Розмір архіву з рішенням не має перевищувати 10 MB.

2. Організатори та судді залишають за собою право дискваліфікувати роботу учасника, якщо робота:
  - 2.1. містить будь-яку вказівку на ім'я, прізвище, електронну пошту, компанію, адресу чи інші персональні дані учасника;
  - 2.2. виконана у іншому форматі, ніж вказано у завданні;
  - 2.3. виконана за допомогою сторонніх осіб, а не учасником особисто.

## 3. Обмеження та критерії оцінювання

1. Додаток має працювати без підключення до інтернету і локального серверу (10 балів);  
*Ми запустимо ваш додаток вказаним в README способом (через devserver або стандартний сервер статичних файлів). Після того як додаток повністю завантажився, ми зупинимо сервер і перезавантажимо сторінку. Весь функціонал має працювати.*
2. Всі дані зберігаються в Local Storage (5 балів);
3. Відобразити розклад подій на обраний тиждень (5 балів);
4. Додавати події з датою та часом початку, тривалістю і заголовком (5 балів);
5. Редагувати та видаляти події існуючі події (5 балів);

6. Навігація по тижням (наступний/попередній) (5 балів);
7. Відображення календаря на місяць і рік (10 балів);
8. Все що в "стандарт" (45 балів);
9. Контроль масштабу (можливість вибору певних тижнів для відображення) (5 балів);
10. Створення подій через "малювання" мишею (5 балів);
11. Підтримувати події, що займають більше одного дня (5 балів);
12. Події, що пересікаються, повинні охайно організуватись (10 балів). Наприклад:



13. Браузерні нотифікації (5 балів);
14. Експорт події у .ics формат ([корисна інформація](#); можна використовувати спеціалізовану бібліотеку) (5 балів).

#### Додаткові бали можна отримати за:

1. Легкість розуміння коду: структура, коментарі, використання літнинг інструментів (10 балів)
2. Використання сучасних технологій: автоматизація, типізація або альтернативні мови програмування;
3. Легкість запуску та використання (5 балів);  
*Додайте до проекту README файл з інструкціями по запуску. Найпростіше запускати вже зібраний проект з статичними HTML, JS та CSS файлами.*

#### Обмеження реалізації завдання:

1. Додаток має працювати offline. Допускається використання Service Workers, localStorage та інших інструментів.
2. Допускається використання допоміжних бібліотек загального призначення, таких як lodash, jquery, underscore і т.д. та бібліотек для побудови інтерфейсів, таких як angular, ember, react і т.п.;
3. Не допускається використання бібліотек чи компонентів, які повністю реалізують функціонал календаря.
4. Кроссбраузерність не є критерієм. Роботи перевірятимуться в останній версії Google Chrome.

## 4. Експерти



**Максим Крамаренко**  
Front-end researcher & Sr.  
Software Engineer @Wix.com  
JS розробник з 10-річним  
стажем, програмує останні  
17 років. Починав свою  
кар'єру з веб-студії, зараз  
працює над майбутнім  
веб-розробки. Обожаює  
створювати системи  
реального часу та досягати  
найменшого великого O.



**Дмитро Сушко**  
CTO, Co-Founder @DA-14,  
яка займається веб  
розробкою з основним  
акцентом на MEAN Stack. 15  
років в розробці веб  
додатків, учасник Techstars в  
ролі Технічного Фахівця, і  
великий досвід роботи з  
провідними стартапами з  
усього світу. Переможець  
3-го сезону Чемпіонату.



**Олександр Котлярський**  
Software engineer  
@Facebook вже 5 років.  
Досвід роботи в Лондоні. З  
2014 року працює в  
Каліфорнії над технологією  
React Native, розробляє  
мобільні додатки для Oculus,  
проводить внутрішні тренінги  
та виступає на  
конференціях. Великий  
шанувальник JavaScript,  
React та UX.

## 5. Контакти

1. Рішення необхідно вивантажити у особистому кабінеті на сайті [devchallenge.it](http://devchallenge.it) за обраною номінацією **до 4 червня, 23:59 (EEST)**. Після вичерпання часу можливість вивантажити роботи на сайт буде автоматично заблокована.
2. Питання та уточнення щодо змісту завдання ви можете задати, заповнивши [форму](#). Відповідь на своє запитання шукайте в [документі](#) впродовж 24 годин. Перш ніж надсилати запитання, перевірте [документ](#). Можливо, на ваше запитання вже є відповідь :)
3. Судді ігноруватимуть питання, які не стосуються завдання Чемпіонату.
4. Організаційні запитання надсилайте на пошту [team@devchallenge.it](mailto:team@devchallenge.it)
5. **Оголошення фіналістів відбудеться 19 червня.**