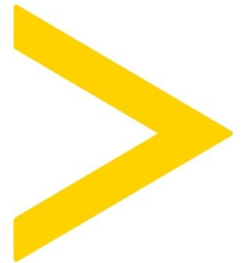


Завдання
Етапу Півфіналу
DEV Challenge 11
Fullstack developer



1. Завдання

Створити сервіс обліку банківських транзакцій

1. Сервіс існує як веб сторінка, яка повинна бути відображенням поточного стану рахунку клієнта з декількома банківськими картками
2. Сторінка повинна реактивно реагувати на зміну стану на бекенді.
3. Потрібно реалізувати дві ролі: адміністратора та користувача системи.
4. Користувач може подавати заявки на refund чи блокування транзакції.
5. Адміністратор може підтвердити або скасовувати заявки, а також довільно блокувати підозрілі транзакції.
6. Реалізація на бекенді включає реалізацію Event Sourcing, тобто кожна зміна стану системи опрацьовується як подія (event object). Поточний стан системи є результатом послідовності подій у системі (які збережені у пам'яті). Цей механізм повинен бути реалізований без використання сторонніх бібліотек чи фреймворків.

Завдання описує завдання лише в загальних рисах і багато очевидних елементів навмисне не позначені. Це залишає простір для творчості кожного учасника, однак збільшує ймовірність логічних помилок в реалізації. Будьте уважні і ретельно продумайте роботу над проектом. Будь-які додаткові можливості, що стосуються проблеми, будуть враховані при оцінці робіт.

2. Формат представлення результатів

1. Рішення вивантажувати в особистому кабінеті на сайті в ОДНОМУ файлі-архіві з назвою у форматі **Ім'я_Прізвище.zip**.

Зверніть увагу, що назва архіву - єдине місце, де ви вказуєте свої персональні дані. Назви файлів всередині архіву не мають містити вашого ім'я чи прізвища.

2. **УВАГА!** Передбачається використання останніх версій програмного забезпечення на момент задачі роботи. Після запуску проект повинен бути доступний за адресою - <http://localhost:8080/>. Обов'язково перевіряйте запуск вашого проекту на іншому комп'ютері перед відправкою. Проект повинен запускатися однією командою (на вибір учасника):
 - 2.1. «vagrant up» (Vagrant & Virtual Box)
 - 2.2. «docker-compose up» (Docker & Docker Compose).

3. Організатори та судді можуть дискваліфікувати роботу учасника, якщо робота:
 - 3.1. містить будь-яку вказівку на ім'я, прізвище, електронну пошту, компанію, адресу чи інші персональні дані учасника;
 - 3.2. виконана у іншому форматі, ніж вказано у завданні;
 - 3.3. виконана з допомогою сторонніх осіб, а не учасником особисто.

3. Критерії оцінювання

При оцінюванні робіт всіх учасників судді будуть звертати увагу на:

1. Простоту і легкість запуску.
2. Працездатність.
3. Фактичну функціональність.
4. Стабільність роботи та наявність помилок.
5. Архітектурні рішення і коректність їх використання.
6. Уважність до вимог проекту.
7. Додатково реалізовані можливості.
8. Дизайн і зручність використання інтерфейсу, UI/UX.
9. UNIT-тести та інші інженерні практики.

4. Експерти



Олександр Труш

Erlang/Elixir Developer @Urbox

Олександр судить вже багато Чемпіонатів поспіль при чому абсолютно різні номінації: back-end, web team, fullstack.

Його вмінням в якості Fullstack розробника завдячує DOU.UA та Adtena.com, засновником якого він був. Зараз очолює розробку у компанії Digital Hanger.



Богдан Варщук

Solutions Architect, Team Lead @Teamvoy

Починав кар'єру як front end розробник, згодом перейшов у full stack. Встиг попрацювати на фрілансі та в аутсорсі перед тим як почати розвивати свою компанію. Виступає на мітапах, викладає разом із @kottans, частина core team у pivotak meetup. Зараз працює в основному над fintech & ecommerce проектами.

5. Контакти

1. Рішення необхідно вивантажити у особистому кабінеті на сайті devchallenge.it за обраною номінацією **до 4 червня, 23:59 (EEST)**. Після вичерпання часу можливість вивантажити роботи на сайт буде автоматично заблокована.

2. Питання та уточнення щодо змісту завдання ви можете задати, заповнивши [форму](#). Відповідь на своє запитання шукайте в [документі](#) впродовж 24 годин. Перш ніж надсилати запитання, перевірте [документ](#). Можливо, на ваше запитання вже є відповідь :)
3. Судді ігноруватимуть питання, які не стосуються завдання Чемпіонату.
4. Організаційні запитання надсилайте на пошту team@devchallenge.it
5. **Оголошення фіналістів відбудеться 19 червня.**



General Partner

facebook

Strategic Partner

amazon

Strategic Partner

Development Center
Romania