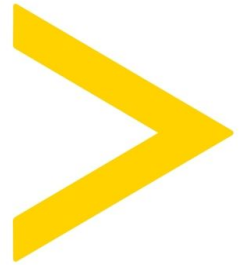


Завдання
Етапу Фіналу
DEV Challenge 11
Номінація QA engineer



1. Завдання

Для фіналу завдання буде відтворювати ситуацію, яка виникає доволі часто у тестувальників. А саме - розробка пропозиції (офферу) по тестуванню продукту.

Замовник розглядає різні пропозиції по організації тестування свого продукту і звернувся до вас як фахівця з якості програмного забезпечення з запитом по розробці стратегії тестування.

Продукт представляє собою сервіс по створенню онлайн діаграм - <https://www.onlinecharts.ru/>

Ваша задача - створити документ, в якому ви описуєте, як ви будете будувати процес тестування, цілі тестування, види тестування, підходи, обсяг тестування. Також варто зазначити терміни, склад команди та усю іншу інформацію яка важлива для прийняття рішення.

Цей документ буде уважно розглянутий замовником, і базуючись на даних які ви подасте у цьому документі - буде вирішено чи довірити тестування продукту вам, чи знайти інших виконавців для цього замовлення.

Ваша ціль - створити переконливий, реалістичний та чіткий документ, який однозначно переконає замовника що саме ви - найкращий спеціаліст для організації тестування вашого продукту.

2. Формат представлення результатів

1. Рішення вивантажувати в особистому кабінеті на сайті в ОДНОМУ файлі-архіві з назвою у форматі **Ім'я_Прізвище.zip**, у якому має бути наступний файл:

- 1.1. TEST_OFFER - власне ваша пропозиція по організації тестування продукту. Розширення файлу - на ваш вибір.

Зверніть увагу, що назва архіву - єдине місце, де ви вказуєте свої персональні дані. Назви та зміст файлів всередині архіву не мають містити вашого ім'я чи прізвища. Перед завантаженням архіву обов'язково відкрийте його і перевірте, чи в назвах папок ваше рішення не додалося автоматично.

2. Організатори та судді залишають за собою право дискваліфікувати роботу учасника, якщо робота:
 - 2.1. містить будь-яку вказівку на ім'я, прізвище, електронну пошту, компанію, адресу чи інші персональні дані учасника;
 - 2.2. виконана у іншому форматі, ніж вказано у завданні;
 - 2.3. виконана з допомогою сторонніх осіб, а не учасником особисто.

3. Обмеження та критерії оцінювання

1. Обмеження реалізації завдання:
 - 1.1. На сайті є також інші онлайн інструменти (Toony Tool, Друк скріншотів, та інші), оцінювати їх **не потрібно**. Сконцентруйтесь тільки на інструменті “Онлайн Діаграми”
2. Наступні критерії впливають на бали:
 - 2.1. Детальність та якість поданої інформації
 - 2.2. Оформлення
 - 2.3. Ефективність та реалістичність розробленого плану тестування

4. Експерти



Артем Биковець

Розпочав свою кар'єру в ІТ як контент-менеджер в 2007, але потім перейшов в QA, де виріс до позиції QA Lead. Зараз він – Agile Coach для декількох корпоративних клієнтів з Нідерландів. Розробляє нові курси в StartIT, де він – генеральний директор. Переможець IT Awards Ukraine 2015 в номінації QA. Часто виступає на конференціях, а також викладає курс в КПІ.



Володимир Іванов

В тестуванні з кінця 2008 року. Має досвід в одній з найбільших компаній України – Global Logic. Пропрацювавши майже 2 роки на позиції Senior QA, отримав безцінний досвід управління невеликою QA командою і Hardware тестування та пристроїв на Android OS. Зараз продовжує розвивати свій кругозір тестувальника на WEB проекті в компанії Intego Group. Навчає бажуючих в StartIT.



Олександр Хотемський

Понад 7 років досвіду в QA, 2 з них – на позиції Lead. Він добре розбирається як в QA Automation, так і в Manual. З радістю та особливою харизмою ділиться своїм досвідом в Start-IT. Цікавий факт: Олександр три роки навчався в медичному коледжі і працював в лікарні.

5. Контакти

1. Рішення необхідно вивантажити **до 18:00, 1 липня (EEST)** на Google Drive **за своїм особистим лінком, який ви отримали в листі від організаторів**. Після вичерпання часу ваш лінк стане неактивним. Після вивантаження рішення скачайте свій архів, відкрийте його і перевірте, чи не залишилося в ньому ваших персональних даних.
2. Питання та уточнення щодо змісту завдання ви можете задати в каналі своєї номінації в Slack - [Final DEV 11](#).
3. Судді ігноруватимуть питання, які не стосуються завдання Чемпіонату.
4. Організаційні запитання надсилайте у #general в Slack - [Final DEV 11](#).
5. Оголошення переможців відбудеться о 16:00, 2 липня (EEST).



Організаційний партнер номінацій QA engineer та QC engineer:

