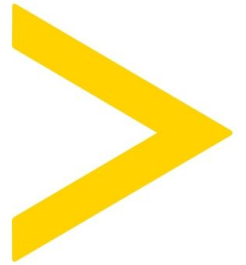


Завдання  
Етапу Фіналу  
DEV Challenge 11  
Номінація QC engineer



## 1. Завдання

Завдання для фіналу полягає у розробці якісних тестових артефактів. А саме:

- Test Cases, які будуть покривати функціонал інструменту. Приділіть максимальну увагу оптимальності тестового покриття. Використовуйте техніки тест-дизайну.
- Test Suites, які будуть пропонувати різні варіанти групування Test Cases. Потрібна кількість Test Suites визначається Вами. Приділіть максимальну увагу правильному розподілу Test Cases по різним Test Suites.

Продукт представляє собою сервіс по створенню онлайн діаграм -

<https://www.onlinecharts.ru/>

## 2. Формат представлення результатів

1. Рішення вивантажувати в особистому кабінеті на сайті в **ОДНОМУ** файлі-архіві з назвою у форматі **Ім'я\_Прізвище.zip**, у якому мають бути наступні файли:
  - 1.1. TEST\_CASES - формат файлу довільний
  - 1.2. TEST\_SUITES - формат файлу довільний

Зверніть увагу, що назва архіву - єдине місце, де ви вказуєте свої персональні дані. Назви та зміст файлів всередині архіву не мають містити вашого ім'я чи прізвища. Перед завантаженням архіву обов'язково відкрийте його і перевірте, чи в назвах папок ваше рішення не додалося автоматично.

2. Організатори та судді залишають за собою право дискваліфікувати роботу учасника, якщо робота:
  - 2.1. містить будь-яку вказівку на ім'я, прізвище, електронну пошту, компанію, адресу чи інші персональні дані учасника;
  - 2.2. виконана у іншому форматі, ніж вказано у завданні;
  - 2.3. виконана за допомогою сторонніх осіб, а не учасником особисто.

### 3. Обмеження та критерії оцінювання

1. Обмеження реалізації завдання:
  - 1.1. на сайті є також інші онлайн інструменти (Toony Tool, Друк скріншотів, та інші), розробляти тестові артефакти для них **не потрібно**. Сконцентруйтесь тільки на інструменті “Онлайн Діаграми”.
2. Наступні критерії впливають на бали:
  - 2.1. якість артефактів. Покриття функціоналу;
  - 2.2. використання технік тест-дизайну, та оптимальність тестів;
  - 2.3. оформлення.
3. Додаткові бали можна отримати за:
  - 3.1. форму тесткейсів та тестсьютів.

### 4. Експерти



#### **Артем Биковець**

Розпочав свою кар’єру в ІТ як контент-менеджер в 2007, але потім перейшов в QA, де виріс до позиції QA Lead. Зараз він – Agile Coach для декількох корпоративних клієнтів з Нідерландів. Розробляє нові курси в StartIT, де він – генеральний директор. Переможець IT Awards Ukraine 2015 в номінації QA. Часто виступає на конференціях, а також викладає курс в КПІ.



#### **Володимир Іванов**

В тестуванні з кінця 2008 року. Має досвід в одній з найбільших компаній України – Global Logic. Пропрацювавши майже 2 роки на позиції Senior QA, отримав безцінний досвід управління невеликою QA командою і Hardware тестування та пристроїв на Android OS. Зараз продовжує розвивати свій кругозір тестувальника на WEB проекті в компанії Intego Group. Навчає бажаючих в StartIT.



#### **Олександр Хотемський**

Понад 7 років досвіду в QA, 2 з них – на позиції Lead. Він добре розбирається як в QA Automation, так і в Manual. З радістю та особливою харизмою ділиться своїм досвідом в Start-IT. Цікавий факт: Олександр три роки навчався в медичному коледжі і працював в лікарні.

## 5. Контакти

1. Рішення необхідно вивантажити **до 18:00, 1 липня (EEST)** на Google Drive **за своїм особистим лінком, який ви отримали в листі від організаторів**. Після вичерпання часу ваш лінк стане неактивним. Після вивантаження рішення скачайте свій архів, відкрийте його і перевірте, чи не залишилося в ньому ваших персональних даних.
2. Питання та уточнення щодо змісту завдання ви можете задати в каналі своєї номінації в Slack - [Final DEV 11](#).
3. Судді ігноруватимуть питання, які не стосуються завдання Чемпіонату.
4. Організаційні запитання надсилайте у #general в Slack - [Final DEV 11](#).
5. Оголошення переможців відбудеться о 16:00, 2 липня (EEST).



**Організаційний партнер номінацій QA engineer та QC engineer:**

