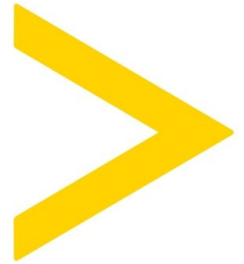


Завдання
Етапу Кваліфікації
DEV Challenge 11
iOS developer



1. Завдання

Імпорт інформації щодо харчування з QR коду.

Людина поїла в закладі, їй винесли рахунок, в якому є QR код. У ньому закодована інформація про його замовлення.

Завдання зводиться до роботи з парсерами і відображенням даних.

Формат даних не описується спеціально: дослідження і проектування з неповними вимогами - частина важливих навичок.

2. Формат представлення результатів

1. Рішення вивантажувати в особистому кабінеті на сайті в **ОДНОМУ** файлі-архіві з назвою у форматі **Ім'я_Прізвище.zip**, у якому мають бути наступні файли:
 - 1.1. Сам проект
 - 1.2. Усі зовнішні залежності (CocoaPods, Carthage, Frameworks, etc) так само запаковуються в архів, без необхідності щось додатково завантажувати і встановлювати.

Зверніть увагу, що назва архіву - єдине місце, де ви вказуєте свої персональні дані. Назви файлів всередині архіву не мають містити вашого ім'я чи прізвища.

2. Організатори та судді залишають за собою право дискваліфікувати роботу учасника, якщо робота:
 - 2.1. містить будь-яку вказівку на ім'я, прізвище, електронну пошту, компанію, адресу чи інші персональні дані учасника;
 - 2.2. виконана у іншому форматі, ніж вказано у завданні;
 - 2.3. виконана за допомогою сторонніх осіб, а не учасником особисто.

3. Обмеження та критерії оцінювання

1. Обмеження реалізації завдання:

1.1. QRCode:



1.2. json:



1.3. xml:



- 1.4. посилання:
2. За наступний реалізований функціонал нараховуватимуться бали:
 - 2.1. Зчитування інформації з QRCode
 - 2.2. Відображення інформації на екрані
3. Додаткові бали можна отримати за:
 - 3.1. Swift
 - 3.2. Відсутність сторонніх бібліотек
 - 3.3. Гарний дизайн.
 - 3.4. Зробити адмін апп, який дозволить створювати замовлення:
 - 3.4.1. Лендінг, вгорі праворуч на навбарі кнопка +
 - 3.4.2. Далі таблиця, в якій можна накидати Айтеми із замовлення і для кожного Айтему кнопки «+», «-» кількість
 - 3.4.3. Внизу під таблицею кнопка «Create order», яка постить замовлення на Firebase і показує QR код.
4. Критерії оцінювання

Оформлення коду (відступи, найменування змінних, методів)	ООП дизайн (низька зв'язаність, цикломатична важкість, можливість до тестування)	Основна функціональність	Додаткові завдання	Гарний User Experience (швидкість роботи, зрозумілість інтерфейсу, зручність)
5	30	35	15	15

4. Експерти



Олексій Демедецький
Team Lead @Sigma IT Consulting.
Ментор харківського філіалу в Cikulum Interactive.
Спеціалізація: розробка архітектур і бізнес-аналіз.



Андрій Скрипник
Head of Software Development @Concepter. Судитими втретє на Чемпіонаті. Активно ділиться досвідом на конференціях, зокрема InnoTech та CocoaHeads.



Петро Корснев
iOS Team Lead @Sigma Software Group
Пристрасний iOS Developer з 5-річним досвідом розробки.
Спікер мітапів та конференцій.

5. Контакти

1. Рішення необхідно вивантажити в особистому кабінеті на сайті devchallenge.it за обраною номінацією **до 7 травня, 23:59 (EEST)**. Після вичерпання часу можливість вивантажити роботи на сайт буде автоматично заблокована.
2. Питання та уточнення щодо змісту завдання ви можете задати, заповнивши [форму](#). Відповідь на своє запитання шукайте в [документі](#) впродовж 24 годин. Перш ніж надсилати запитання, перевірте [документ](#). Можливо, на ваше запитання вже є відповідь :)
3. Судді ігноруватимуть питання, які не стосуються завдання Чемпіонату. Їх ви зможете задати особисто на Big Meetup 27 травня.
4. Організаційні запитання надсилайте на пошту team@devchallenge.it
5. **Оголошення півфіналістів відбудеться 22 травня.**