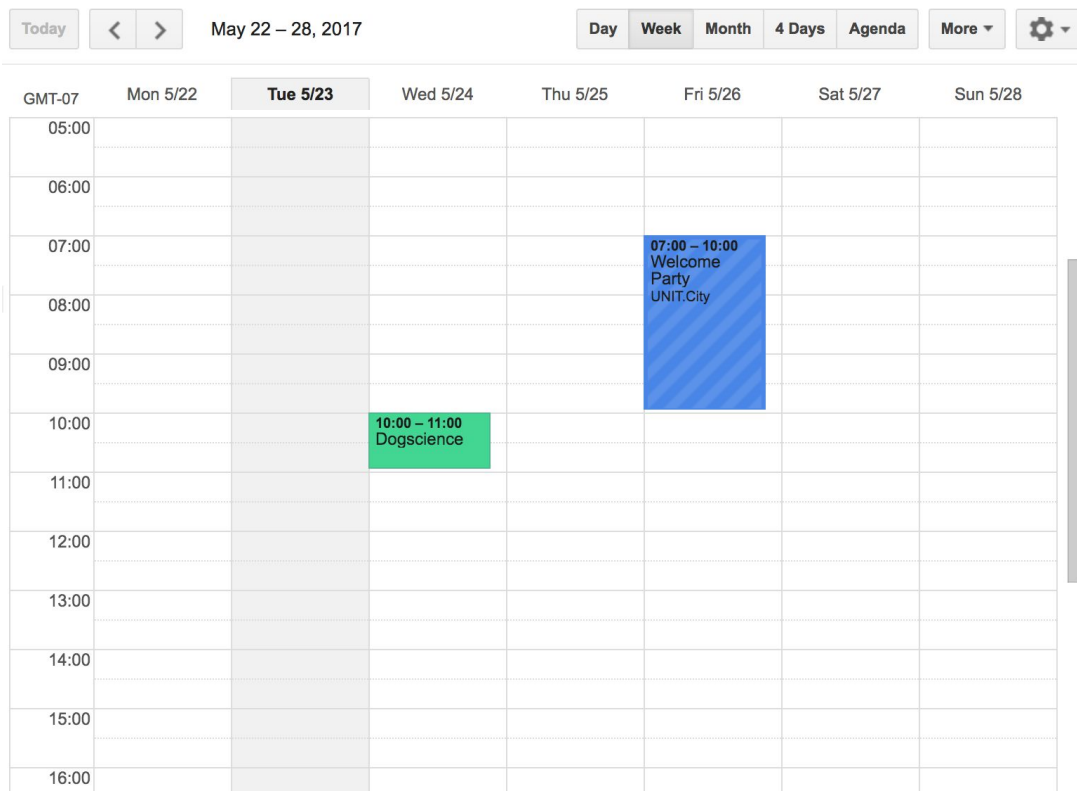
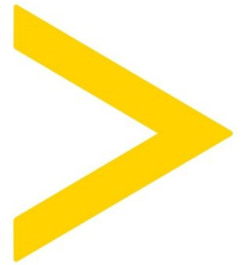


Завдання
Етапу Півфіналу
DEV Challenge 11
Номінація **Front-end developer (JavaScript)**
Категорія **Standard**



1. Завдання

Реалізувати веб-додаток "Календар".

Опис додатку:

Потрібно розробити веб-додаток, що вміє показувати календар подій. Особливість додатку - він повинен працювати без підключення до серверу (див. деталі завдання нижче). Всі дані про події зберігаються локально в браузері.

2. Формат представлення результатів

1. Рішення вивантажувати в особистому кабінеті на сайті в ОДНОМУ файлі-архіві з назвою у форматі **Ім'я_Прізвище.zip**.

Зверніть увагу, що назва архіву - єдине місце, де ви вказуєте свої персональні дані. Назви файлів всередині архіву не мають містити вашого ім'я чи прізвища.
Розмір архіву з рішенням не має перевищувати 10 МВ.

2. Організатори та судді залишають за собою право дискваліфікувати роботу учасника, якщо робота:
 - 2.1. містить будь-яку вказівку на ім'я, прізвище, електронну пошту, компанію, адресу чи інші персональні дані учасника;
 - 2.2. виконана у іншому форматі, ніж вказано у завданні;
 - 2.3. виконана за допомогою сторонніх осіб, а не учасником особисто.

3. Обмеження та критерії оцінювання

1. Додаток має працювати без підключення до інтернету і локального серверу (10 балів);
Ми запустимо ваш додаток вказаним в README способом (через devserver або стандартний сервер статичних файлів). Після того як додаток повністю завантажився, ми зупинимо сервер і перезавантажимо сторінку. Весь функціонал має працювати.
2. Всі дані зберігаються в Local Storage (5 балів);
3. Відображати розклад подій на обраний тиждень (5 балів);
4. Додавати події з датою та часом початку, тривалістю і заголовком (5 балів);
5. Редагувати та видаляти події існуючі події (5 балів);
6. Навігація по тижням (наступний/попередній) (5 балів).
7. Відображення календаря на місяць і рік (10 балів).

Додаткові бали можна отримати за:

1. Легкість розуміння коду: структура, коментарі, використання літнинг інструментів (10 балів)
2. Використання сучасних технологій: автоматизація, типізація або альтернативні мови програмування;
3. Легкість запуску та використання (5 балів);
Додайте до проекту README файл з інструкціями по запуску. Найпростіше запускати вже зібраний проект з статичними HTML, JS та CSS файлами.

Обмеження реалізації завдання:

1. Додаток має працювати offline. Допускається використання Service Workers, localStorage та інших інструментів.
2. Допускається використання допоміжних бібліотек загального призначення, таких як lodash, jquery, underscore і т.д. та бібліотек для побудови інтерфейсів, таких як angular, ember, react і т.п.;
3. Не допускається використання бібліотек чи компонентів, які повністю реалізують функціонал календаря.
4. Кроссбраузерність не є критерієм. Роботи перевірятимуться в останній версії Google Chrome.

4. Експерти



Максим Крамаренко
Front-end researcher & Sr.
Software Engineer @Wix.com
JS розробник з 10-річним
стажем, програмує останні
17 років. Починав свою
кар'єру з веб-студії, зараз
працює над майбутнім
веб-розробки. Обоюмо
створювати системи
реального часу та досягати
найменшого великого O.



Дмитро Сушко
CTO, Co-Founder @DA-14,
яка займається веб
розробкою з основним
акцентом на MEAN Stack. 15
років в розробці веб
додатків, учасник Techstars в
ролі Технічного Фахівця, і
великий досвід роботи з
провідними стартапами з
усього світу. Переможець
3-го сезону Чемпіонату.



Олександр Котлярський
Software engineer
@Facebook вже 5 років.
Досвід роботи в Лондоні. З
2014 року працює в
Каліфорнії над технологією
React Native, розробляє
мобільні додатки для Oculus,
проводить внутрішні тренінги
та виступає на
конференціях. Великий
шанувальник JavaScript,
React та UX.

5. Контакти

1. Рішення необхідно вивантажити у особистому кабінеті на сайті devchallenge.it за обраною номінацією **до 4 червня, 23:59 (EEST)**. Після вичерпання часу можливість вивантажити роботи на сайт буде автоматично заблокована.
2. Питання та уточнення щодо змісту завдання ви можете задати, заповнивши [форму](#). Відповідь на своє запитання шукайте в [документі](#) впродовж 24 годин. Перш ніж надсилати запитання, перевірте [документ](#). Можливо, на ваше запитання вже є відповідь :)
3. Судді ігноруватимуть питання, які не стосуються завдання Чемпіонату.
4. Організаційні запитання надсилайте на пошту team@devchallenge.it
5. **Оголошення фіналістів відбудеться 19 червня.**