

Завдання
Етапу Півфіналу
DEV Challenge 11
Номінація UI/UX designer напрямку Mobile
Категорія Standard & Pro



1. Завдання

“До речі, ми сьогодні ввечері забіжимо в гості”, — кажуть Сергію батьки.
Квартира не прибрана, продукти не куплені, газон не стрижений, світло вимкнено, він та дружина допізна на роботі, та мабуть не встигнуть вчасно додому.
Придумайте додаток “розумного будинку”, який допоможе впоратись із квартирою.

2. Формат представлення результатів

1. Рішення вивантажувати в особистому кабінеті на сайті в **ОДНОМУ** файлі-архіві з назвою у форматі **Ім'я_Прізвище.zip**, у якому мають бути наступні файли:
 - 1.1. Варфрейми та візуал в png;
 - 1.2. Текстовий опис;
 - 1.3. Анімація за бажанням.

Зверніть увагу, що назва архіву - єдине місце, де ви вказуєте свої персональні дані. Назви файлів всередині архіву не мають містити вашого ім'я чи прізвища.
Розмір архіву з рішенням не має перевищувати 10 MB.

2. Організатори та судді залишають за собою право дискваліфікувати роботу учасника, якщо робота:
 - 2.1. містить будь-яку вказівку на ім'я, прізвище, електронну пошту, компанію, адресу чи інші персональні дані учасника;
 - 2.2. виконана у іншому форматі, ніж вказано у завданні;
 - 2.3. виконана за допомогою сторонніх осіб, а не учасником особисто.

3. Обмеження та критерії оцінювання

1. Creativity (Цікава ключова ідея або нестандартний підхід в реалізації) — 20%;
2. Usability (Зручність використання, виконання поставлених цілей) — 20%;
3. Visual (Стиль, якість виконання) — 20%;
4. Presentation (Подача та обґрунтування своєї ідеї) — 20%;
5. Analysis (Дослідження, аргументація, тестування) — 20%.

4. Експерти



Дмитро Чута
CEO & Founder @Chapps
Представник молоді, але дуже відомої одеської діджитал агенції. У липні Дмитро вивів агенцію Chapps на новий рівень, перетворивши її після 3 років роботи у продуктову компанію, гучно афішувавши це у всіх дев ресурсах України. Трьохкратний суддя Чемпіонату, на фідбеках якого зросло чимало переможців.



Катерина Лавренова
Lead Product Designer @Bldbox
Має 8-річний досвід роботи. Була старшим UX/UI дизайнером в GlobalLogic. 2-е місце в світовому Intel Realsense Challenge 2014 і 2-е місце в DEV Challenge 10 (Mobile UX / UI Designer Pro). Працює над UX сертифікацією в Nielsen Norman Group і отримає її вже 5 травня.



Стас Рапп
Lead Product Designer @Matic
7 років досвіду в дизайні, 3 з яких в стартапах. Співзасновник компанії Ocean (продана всесвітньо відомій фріланс біржі Upwork в 2014), Lead Product Designer @HealthJoy (успішно залучили інвестицій на \$ 3M). Зараз в стартапі, що оцінюється в \$ 30M). Власник сертифікатів від Nielsen Norman Group і IDEO.

5. Контакти

1. Рішення необхідно вивантажити у особистому кабінеті на сайті devchallenge.it за обраною номінацією **до 4 червня, 23:59 (EEST)**. Після вичерпання часу можливість вивантажити роботи на сайт буде автоматично заблокована.
2. Питання та уточнення щодо змісту завдання ви можете задати, заповнивши [форму](#). Відповідь на своє запитання шукайте в [документі](#) впродовж 24 годин. Перш ніж надсилати запитання, перевірте [документ](#). Можливо, на ваше запитання вже є відповідь :)
3. Судді ігноруватимуть питання, які не стосуються завдання Чемпіонату.
4. Організаційні запитання надсилайте на пошту team@devchallenge.it
5. **Оголошення фіналістів відбудеться 19 червня.**