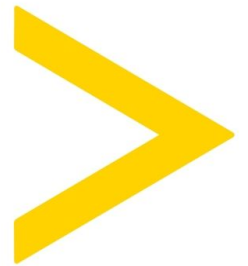


Завдання
Етапу Фіналу
DEV Challenge 11
Номінація Front-end developer (JavaScript)
Категорія Standard



1. Завдання

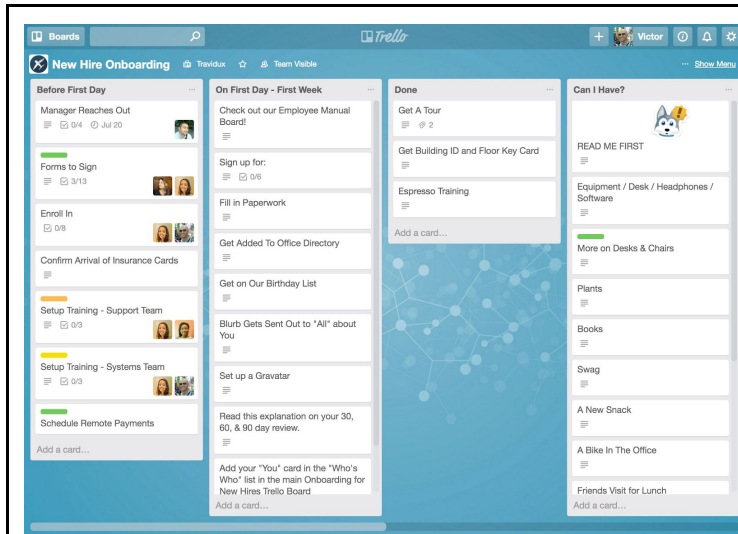
Створити додаток “Kanban Board” – це інтерактивна дошка завдань (приклади подібних сервісів наведені нижче). Поле дошки розбито на кілька колонок, наприклад “TODO”, “Doing” і “Done”. Кожна колонка може містити нуль або більше “квитків” (стікерів), які відповідають певним завданням (наприклад, “реалізувати пошук по сайту” або “створити маркетинговий пост для нового продукту”). Кожен квиток має назву, опис та статус (колонка, в якій він знаходиться), а також додаткові атрибути: колір, теги, власник і т.д. – див. критерії оцінювання.

Квитки можна переносити з однієї колонки в іншу. Зазвичай, нові квитки додають в колонку “TODO”, переміщують в “Doing”, коли над ними працюють, і в “Done”, коли відповідне завдання виконано. Квитки можна архівувати – вони пропадають з дошки в окремий список, звідки їх потім можна відновити або видалити назавжди.

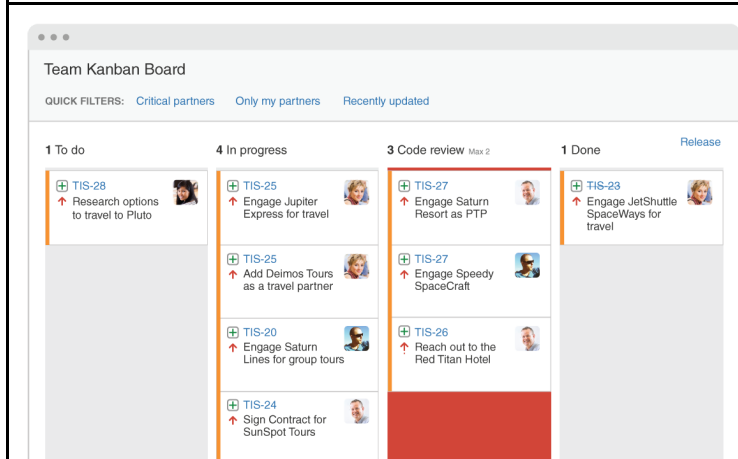
Серверної частини робити не потрібно – всі дані зберігаються локально (наприклад в localStorage).

Допускається неповна реалізація функціоналу (подробіці щодо оцінювання функціоналу у розділі "Обмеження та критерії оцінювання").

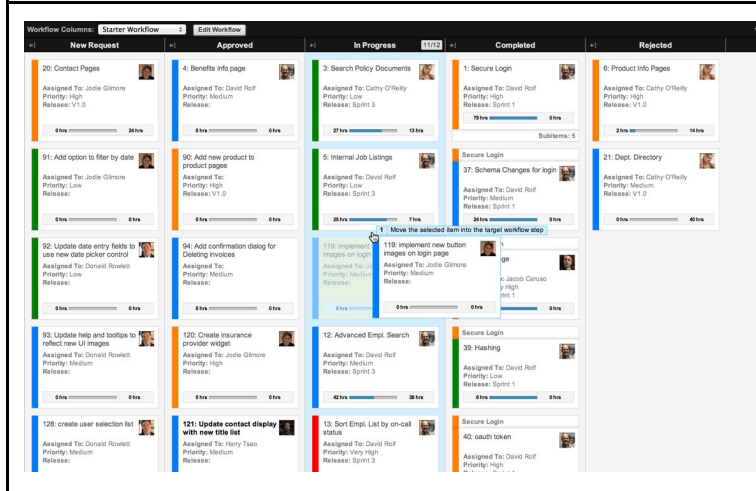
Приклади схожих додатків:



<https://trello.com/>



<https://www.atlassian.com/agile/kanban>



<https://www.axosoft.com/our/workflow>

2. Формат представлення результатів

1. Рішення вивантажувати в особистому кабінеті на сайті в ОДНОМУ файлі-архіві з назвою у форматі **Ім'я_Прізвище.zip**.

Зверніть увагу, що назва архіву - єдине місце, де ви вказуєте свої персональні дані. Назви та зміст файлів всередині архіву не мають містити вашого ім'я чи прізвища. Перед завантаженням архіву обов'язково відкрийте його і перевірте, чи в назвах папок ваше рішення не додалося автоматично.

2. Організатори та судді залишають за собою право дискваліфікувати роботу учасника, якщо робота:
 - 2.1. містить будь-яку вказівку на ім'я, прізвище, електронну пошту, компанію, адресу чи інші персональні дані учасника;
 - 2.2. виконана у іншому форматі, ніж вказано у завданні;
 - 2.3. виконана за допомогою сторонніх осіб, а не учасником особисто.

3. Обмеження та критерії оцінювання

За наступний реалізований функціонал нараховуватимуться бали:

1. дошка с колонками "Зробити", "В процесі", "Виконано" (10);
2. створення квитка у колонці "Зробити". Квиток має мати як мінімум поля "Назва", "Опис", "Статус" (5);
3. редагування, архівування та видалення квитка (10);
4. зміна статусу квитка (через drag'n'drop квитка між колонками) (5);
5. додавання, зміна порядку та видалення колонок (10);
6. присвоєння кольору квиткові. Кольорам має відповідати умовна категорія (наприклад "UI/UX"/"Front-end", "Back-end"/) (5);
7. редагування назв кольорів-категорій (5);
8. пошук по імені квитка. Квитки, які відповідають пошуку виділяти серед інших (10).

Додаткові бали можна отримати за якість коду, легкість запуску та загальне враження від додатку (10).

Обмеження реалізації завдання:

1. не можна використовувати готові бібліотеки які вирішують завдання. Допускається використання допоміжних бібліотек загального призначення, таких як lodash, jquery, underscore, angular, react, vue, і т.п.;
2. UI та UX дуже важливі, дозволяється використовувати UI frameworks, наприклад Bootstrap, Material UI, etc. Щоб отримати максимальний бал за кожне завдання, функціонал повинен бути простий в користуванні з охайним інтерфейсом.

4. Експерти



Максим Крамаренко
Front-end researcher & Sr. Software Engineer @Wix.com
JS розробник з 10-річним стажем, програмує останні 17 років. Починав свою кар'єру з веб-студії, зараз працює над майбутнім веб-розробки. Обоюдно створювати системи реального часу та досягати найменшого великого O.



Дмитро Сушко
CTO, Co-Founder @DA-14, яка займається веб розробкою з основним акцентом на MEAN Stack. 15 років в розробці веб додатків, учасник Techstars в ролі Технічного Фахівця, і великий досвід роботи з провідними стартапами з усього світу. Переможець 3-го сезону Чемпіонату.



Олександр Котлярський
Software engineer @Facebook вже 5 років. Досвід роботи в Лондоні. З 2014 року працює в Каліфорнії над технологією React Native, розробляє мобільні додатки для Oculus, проводить внутрішні тренінги та виступає на конференціях. Великий шанувальник JavaScript, React та UX.

5. Контакти

1. Рішення необхідно вивантажити **до 18:00, 1 липня (EEST)** на Google Drive **за своїм особистим лінком, який ви отримали в листі від організаторів**. Після вичерпання часу ваш лінк стане неактивним. Після вивантаження рішення скачайте свій архів, відкрийте його і перевірте, чи не залишилося в ньому ваших персональних даних.
2. Питання та уточнення щодо змісту завдання ви можете задати в каналі своєї номінації в Slack - [Final DEV 11](#).
3. Судді ігноруватимуть питання, які не стосуються завдання Чемпіонату.
4. Організаційні запитання надсилайте у **#general** в Slack - [Final DEV 11](#).
5. Оголошення переможців відбудеться о 16:00, 2 липня (EEST).