



Чемпіонат з розробки

Правила

1. Наша мета

- Сприяння комунікації між розробниками та ІТ-компаніями;
- Допомога перспективним українським стартапам;
- Популяризація ІТ в Україні;
- Вирішення суспільних проблем за допомогою ІТ.

2. Етапи Чемпіонату

- Спочатку реєструєтесь [на сайті](#);
- Проходите Кваліфікацію online (для участі у Стандартному форматі);
- Виконуєте завдання двох online Раундів змагань;
- Потрапляєте у Фінал, який проходить offline у Києві.

3. У нас два формати участі

Розширений – для спеціалістів, які прагнуть більшого. Ви тісно співпрацюєте з найкращими фахівцями та експертами ІТ-ринку. Цікаві завдання, мудрі поради й корисні фідбеки – гарантуємо. За виконані задачі надаються бали. Учасники гарантовано потрапляють до Фіналу, де змагаються за головний приз Чемпіонату. Така участь є платною.

Стандартний – для спеціалістів, які прагнуть показати свої вміння світу. Змагання в реальних бойових умовах. Це проекти від українських стартапів, та декілька етапів відбору упродовж всього Чемпіонату. У Фіналі на вас чекає об'єднання в команди або індивідуальний виклик в залежності від специфіки завдання та спеціалізації. Участь у цьому форматі є безкоштовною, але вимагає проходження online Кваліфікації.

4. Змагання проходять у п'яти напрямках:

- Backend
- Frontend
- Design
- Mobile
- QA

5. Реєстрація на Чемпіонат обов'язкова – заповнюйте анкету з 10 квітня до 2 травня 2018 року включно.

6. Online Кваліфікація учасників Стандартного формату являє собою вирішення тестового завдання – з 16 квітня до 23:59 2 травня 2018 року включно. Результати відбору ми оголосимо не пізніше 6 травня 2018 року. Фіналісти попередніх сезонів Чемпіонату не повинні проходити тест при виборі Стандартного формату участі. Натомість, півфіналісти попередніх Чемпіонатів мають на загальних підставах пройти тестове завдання.



**DEV
CHALLENGE
12**

7. Online Раунди змагань

Перший Раунд розпочинається 7 травня, другий – 25 травня 2018 року. Обирайте рівень складності завдання (Standard чи Pro) у своєму Особистому кабінеті та надсилайте нам його рішення до 23:59 13 травня включно – для першого Раунду, до 23:59 03 червня 2018 року включно – для другого Раунду.

Результати ми оголосимо 23 травня та 15 червня відповідно.

8. До Фіналу потрапляють 30% учасників (але не більше 30 осіб) з кожного напрямку Розширеного та Стандартного форматів змагань із найвищими балами. Для учасників Стандартного формату фінальне завдання передбачає формат хакатону та об'єднання в команди або індивідуальний виклик.

Фінальні змагання пройдуть 23 червня 2018 року в Києві. Фідбеки від суддів та нагородження переможців - 24 червня.

9. Ми дбаємо про об'єктивність та неупередженість оцінювання. Саме тому всі роботи учасників автоматично шифруються, а учасникам забороняється вказувати у вирішених завданнях свої персональні дані. Такі роботи будуть дискваліфікуватися.

10. Офіційна мова Чемпіонату – українська. Але ми докладемо всіх зусиль аби зрозуміти вас іншою мовою.

11. Підтримка Чемпіонату:

E-mail: team@devchallenge.it

Організаційні питання: Форма звернення [на сайті](#) Чемпіонату.

Час роботи саппорту учасників Чемпіонату: 10:00 - 18:00 з понеділка до п'ятниці.